

Ligabetrieb



Hinweis:

Aus Gründen der Lesbarkeit wird im Folgenden auf eine geschlechtsneutrale Formulierung verzichtet. Es sind jedoch immer beide Geschlechter im Sinne der Gleichbehandlung angesprochen.

1. Allgemeines

1.1 Spielerqualifikation

Liga-Spieler müssen Mitglieder des 1.EDV e.V. sein. Spieler dürfen nur für die Mannschaften spielen, unter der sie für die laufende Saison gemeldet sind. Hierzu müssen sie **persönlich auf der Mannschaftsmeldung unterschreiben**.

1.2. Mannschaftsmeldungen

Alle Spieler erhalten eine Punktebeurteilung:

Bezirksliga	5 Punkte
A-Liga	3 Punkte
B-Liga	2 Punkte
C-Liga	1 Punkt

Sollte eine Mannschaft oder ein Spieler falsche Angaben auf dem Meldebogen eintragen, wird die Mannschaft bzw. der Spieler, mit sofortiger Wirkung vom Ligabetrieb ausgeschlossen.

Die Mannschaften dürfen sich pro Spieltag wie folgt aufstellen:

Bezirksliga	offen
A- Liga	14 Punkte
B- Liga	09 Punkte
C- Liga	06 Punkte

Beispiel A-Liga:

4 A-Liga-Spieler	a 3 Punkte	= 12 Punkte	
1 Bezirksliga Spieler	a 5 Punkte + 3 A-Liga-Spieler	a 3 Punkte	= 14 Punkte

Beispiel B-Liga:

4 B-Liga-Spieler	a 2 Punkte	= 8 Punkte	
1 A-Liga-Spieler	a 3 Punkte + 3 B-Liga-Spieler	a 2 Punkt	= 9 Punkte

Beispiel C-Liga:

4 C-Liga-Spieler	a 1 Punkt	= 4 Punkte	
2 B-Liga-Spieler	a 2 Punkte + 2 C-Liga-Spieler	a 1 Punkt	= 6 Punkte

1.3. Punktebeurteilung

Spieler die aus einer höheren in eine niedrigere Klasse wechseln bekommen am Saisonende nicht automatisch die Punktzahl der niedrigeren Klasse. Die Spieler die von der Ligaleitung gesperrt wurden, behalten ihre Punktebeurteilung.

Die Punktebeurteilung reduziert sich um einen Punkt:

- Nach drei nichtgespielten Jahren
- Nach drei gespielten Jahren in einer niedrigeren Klasse

1.4. Meldung eines Spielers

Wenn eine Meldung eines Spielers erfolgt, kann der Spieler eingesetzt werden, sobald er die Spielernummer erhalten hat. Der Spieler erhält direkt die Punktebeurteilung der gemeldeten Klasse. Der Vorstand behält sich das Recht vor, höherbewertete Spieler für die einzelnen Ligen zu sperren. Meldungen werden überprüft, ob diese in den Ligen spielberechtigt sind. Ist ein Spieler in anderen Ligen/Verbände gelistet so wird er auch beim 1.EDV e.V. dementsprechend eingestuft.

1.5. Wechsel eines Spielers während der Saison

Ein Spielerwechsel kann nur in der Wechselphase, die im Laufe der Saison bekannt gegeben wird, erfolgen. Wechselt ein Spieler während der Saison in eine andere Klasse, so behält er die ihm zugeteilte Punktebeurteilung bis zum Ende der Saison, verliert jedoch alle erspielten Einzelrangpunkte und Highlights (180er, 171er, u.s.w.).

1.6. Nachmeldungen und Ummeldungen

Die Meldungen müssen entweder persönlich oder per Email vorgenommen werden. Die Bezahlung kann sowohl persönlich als auch via Online-Banking erfolgen.

Achtung: Die Zahlungsfrist beträgt 5 Tage nach Anmeldung. Punkt 1.4. ist zu beachten.

Gebühren:

Spielermeldung	15 Euro
Nachmeldung	20 Euro
Ummeldung	5 Euro

Die Freigabe der Spielberechtigung wird nach geprüften Geldeingang erteilt.

2. Spielverlauf

2.1.

Spielbeginn ist montags um 20:00 Uhr.

Fünfzehn Minuten vor dem offiziellen Spielbeginn ist das Sportgerät für die Gastmannschaft reserviert.

2.2.

Verspätungen die aufgrund winterlicher Straßenverhältnisse oder eines Verkehrsunfalls entstehen, sind nachzuweisen. Sollte durch sonstige Umstände größere Verspätung erfolgen, müssen diese dem gegnerischen Team, vor dem offiziellen Spielbeginn, telefonisch mitgeteilt werden.

Wenn eine Mannschaft unentschuldig 15 Minuten (20:15 Uhr) nach dem offiziellen Spielbeginn nicht angetreten ist, verliert sie den 1. Block. Nach 20:30 Uhr ist das Spiel verloren.

Nur höhere Gewalt ermöglicht eine Ausnahme dieser Regelung.

2.3. Spielberichtsbögen

Die Spielberichtsbögen müssen vor Spielbeginn komplett (mit Spielernummer) und leserlich ausgefüllt sein. Es dürfen nur Spieler mit gültigem Spielerpass für das jeweilige Team spielen. Die Pässe können von den Mannschaftskapitänen kontrolliert werden.

Sollte eine Mannschaft oder ein Spieler falsche Angaben auf dem Spielberichtsbogen eintragen, wird die Mannschaft, bzw. der Spieler mit sofortiger Wirkung vom Ligabetrieb ausgeschlossen.

2.4. Auswertung

Die Ligaleitung kontrolliert die Spielberichtsbögen auf Korrektheit. Es ist darauf zu achten, dass die Gesamtpunktzahl der Mannschaften in den entsprechenden Ligen nicht überschritten werden (siehe Punkt 1.2.).

ACHTUNG, Spiele gelten als verloren:

- Durch Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers
- Überpunktete Mannschaftsaufstellung

3. Spielverlegung

3.1.

Spielverlegungen sind nur mit beidseitigen Einvernehmen der betroffenen Mannschaften möglich. Ein Spiel muss jedoch binnen zwei Tagen nach dem regulären Spieltag absolviert werden. Längere Verschiebungen oder Vorverlegungen sind nur mit Genehmigung der Ligaleitung gestattet. Wird eine Spielverlegung gespielt ohne Wissen und Genehmigung der Ligaleitung wird dieses Spiel 0:0 gewertet.

3.2.

Eine Spielverlegung muss 24 Stunden vor dem regulären Spielbeginn festgelegt sein. Ausnahmen nur bei witterungsbedingten Gegebenheiten. Die Meldung der Verlegung hat bei der Ligaleitung durch die antragstellende Mannschaft zu erfolgen.

3.3.

Spielverlegungen an den letzten zwei Spieltagen der Rückrunde sind nicht möglich.

4. Spiel

Gespielt wird in Teams zu je 4 Sportlern. Spielmodus ist Jeder gegen Jeden nach den vorliegenden Spielberichtsbögen. Während der Ligabegegnung darf zweimal ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht mehr eingewechselt werden. Auch hier ist auf die Gesamtpunktzahl (siehe 1.2.) zu achten.

5. Spielabschluss

5.1.

Nach Beendigung des Spiels unterschreiben beide Teamkapitäne den Spielberichtsbogen. In Abwesenheit des Teamkapitäns unterschreibt einer der anwesenden Spieler oder ein anderer Vertreter des Teams. Die Spielberichtsbögen müssen von beiden Teams spätestens am darauffolgenden Mittwoch bis 24:00 Uhr im Ligabüro eingehen. Fehlen die Spielberichtsbögen von beiden Teams so wird das Spiel ohne Ausnahme 0:0 gewertet.

6. Nichtantritt

6.1.

Tritt eine Mannschaft mit weniger als vier Spielern an, werden die ausgefallenen Sätze mit 0:3 gewertet. Tritt eine Mannschaft mit weniger als drei Spielern an, gilt das Spiel als nicht angetreten und verloren.

6.2.

Tritt eine Mannschaft gar nicht an, so hat sie die Begegnung mit 0:3 Punkten und 0:16 Sätzen verloren. Der Spielberichtsbogen ist von der gegnerischen Mannschaft mit einem Vermerk an die Ligaleitung zu senden.

6.3.

Eine Mannschaft die **2 mal** nicht antritt wird vom Ligaspielbetrieb ausgeschlossen. Tritt eine Mannschaft einmal nicht an, werden dieser Mannschaft 9 Punkte am Ende der Saison abgezogen.

Wird dadurch der letzte Platz in der Liga erreicht steigt diese Mannschaft trotzdem nicht ab.

6.4.

Mannschaften die sich in der laufenden Saison auflösen oder die vom Ligabetrieb ausgeschlossen werden, haben kein Anrecht auf Rückzahlung des Startgeldes.

6.5.

Proteste und Einsprüche die den Spielbetrieb betreffen, müssen in schriftlicher Form an den Vorstand **und** den Spielausschuss gerichtet werden. Das Spiel ist sofort abzubrechen. Entscheidungen über den eingelegten Protest werden vom Kontrollausschuss (Ligaleitung, Spielausschuss und den Vorstand) behandelt und entschieden.

7. Tabelle

7.1.

Die Tabelle wird im Internet unter www.1edvev.de veröffentlicht.

7.2.

Der Tabellenstand richtet sich grundsätzlich nach den erzielten Punkten (Sieg = 3:0, Unentschieden 1:1, Niederlage = 0:3).

7.3.

Tritt am Ende der Saison Punktgleichstand ein, so entscheiden die gewonnenen Spiele. Wenn ebenfalls Satzgleichheit vorliegt, gibt es einen geteilten Tabellenplatz.

8. Rangliste

8.1. Einzel-Rangliste

Die Rangliste der Spieler wird nach Spielen, bzw. Sätzen geführt und zwar bei einem Spielstand von

2:0 = 3 Punkte

2:1 = 2 Punkte

1:2 = 1 Punkt

0:2 = 0 Punkte

8.2. High-Finish

Alle High-Finishs ab 100 oder mehr Punkten können gemeldet werden, sie werden als Mannschafts-High-Finish gewertet.

8.3. 171er

Werden nur gewertet bei 3 x Tripple 19

8.4. Best Game

Best Game bedeutet, das Leg mit der am wenigsten benötigten Anzahl von Darts zu beenden.
Gewertet wird nur bis 18 Darts (d.h. 6. Runde).

8.5.

Wird eine Ligabegegnung nachträglich mit 0:3 Punkten und 0:16 Sätzen gewertet, entfallen auch die in der Begegnung erzielten Ranglistenpunkte der Einzel-Sportler der betreffenden Mannschaften.

8.6.

Sollte sich eine Mannschaft in der laufenden Saison auflösen, oder von der Ligaleitung ausgeschlossen werden, entfallen aus dieser Runde alle erzielten Punkte, auch die der gegnerischen Mannschaften.

9. Ligabildung

9.1. Ligaeinteilung

Die Ligabildung erfolgt je nach Meldung zu einer neu beginnenden Saison. Vorläufige Ligen sind Bezirksliga, A-Liga, B-Liga und C-Liga. Erweiterungen und Reduzierungen sind von Saison zu Saison neu festzulegen.

Ligabetrieb



9.2. Auf- und Abstieg

Der Aufstieg der einzelnen Mannschaften wird von Saison zu Saison neu festgelegt. Sollten sich Mannschaften aus der letzten Saison auflösen, werden außer den Absteigermannschaften nachfolgende Mannschaften automatisch aufgestockt. Die dafür vorgesehenen Startgelder sind zu entrichten.

Um viele Zwangsaufstockungen zu vermeiden, können Mannschaften die sich aus höherbewerteten Spielern zusammensetzt, von der Ligaleitung, in die dafür vorgesehene Klasse eingestuft werden.

Mannschaften die den 1. sowie 2. Platz erspielt haben, steigen in die höhere Liga auf. Sollten sich diese Mannschaften auflösen, um in einer niedrigeren Liga zu spielen, können die Spieler von der Ligaleitung und dem Vorstand gesperrt werden.

9.3.

Bei Auf- und Absteigermannschaften übernehmen die Spieler die Punktebeurteilung die für die einzelnen Ligen vorgesehen sind.

10. Sonstiges

10.1. Ligaleitung

Die Ligaleitung wird durch die Delegiertenversammlung gewählt.

10.2. Änderungen der Liga Spielregeln

Änderungsanträge sind bei der Ligaleitung zu stellen. Die Ligaleitung entscheidet in Absprache mit dem Vorstand über die Aufnahme ins Regelwerk.

10.3. Lokalverbot

Falls Spieler der Liga in einer Gaststätte Lokalverbot haben, sollten die jeweiligen Wirte den Spieler am Spiel teilnehmen lassen, sofern es sich nicht um ein polizeiliches Lokalverbot handelt. Falls eine Mannschaft nur vier spielfähige Spieler hat und keine Einigung zustande kommt, wird dieses Spiel auf einem neutralen Spielort ausgetragen.

10.4. Wechseln von Spielstätten und Teamkapitäne

Sollte eine Mannschaft die Spielstätte oder die Kapitäne wechseln, ist dies sofort der Ligaleitung schriftlich mitzuteilen. (siehe Download-Formular auf der Website)

Der Vorstand behält sich das Recht vor in einzelnen Fällen zu entscheiden.

Heidesheim, 31. Juli 2016