

1. Spielberechtigung

Alle Spieler, die im EDV für die aktuelle Saison gemeldet sind dürfen an der Pokalrunde teilnehmen.

1.1. Teamzusammensetzung

Ein Pokalteam darf sich aus allen, in einer Spielstätte gemeldeten Spielern ligaübergreifend zusammensetzen. Es sollte aus mindestens 4 Spielern und maximal 15 Spielern bestehen. Die Spieler müssen vor Spielbeginn in das Pokalteam gemeldet werden.

Beispiel: Eine Spielstätte hat eine Mannschaft in der Bezirksliga und eine B-Liga Mannschaft. Insgesamt haben beide Mannschaften 14 gemeldete Spieler. Der Spielstätte steht es nun frei die gleichen Teams zu melden oder die Spieler zu mischen.

Eine Mischung könnte wie folgt aussehen:

- 1 Team mit allen 14 gemeldeten oder weniger Spieler
- 2 Teams mit mindestens 4 Spieler
- 3 Teams mit mindestens 4 Spieler

1.2. Anzahl der Pokalteams

Eine Spielstätte kann die Menge an Pokalteams selbst bestimmen, jedoch sollten pro Mannschaft zwei Automaten für den Spieltag bereitstehen. Die Anzahl der gesamt gemeldeten Pokalteams muss mindestens 60 Teams betragen. Melden sich weniger Mannschaften entscheidet der Vorstand.

1.3. Mannschaftswechsel/Nachmeldungen

Ein in einem Pokalteam gemeldeter Spieler darf die Mannschaft nicht mehr wechseln. Weder in der Ligawechselphase noch zu irgendeinem anderen Zeitpunkt. Nachmeldungen in ein Pokalteam sind möglich, wenn der Spieler in der Spielstätte gemeldet ist und bisher in keinem anderen Pokalteam gemeldet war.

1.4. Teamname

Der Teamname darf keine anstößigen Inhalte vermitteln noch gegen geltendes Recht verstoßen. Darunter fallen auch Teamnamen, die dem Markenrecht unterliegen oder zum Alkoholkonsum auffordern.

2. Gegnerermittlung

Alle gemeldeten Mannschaften kommen in einen Lostopf. Die Spielpaarungen werden durch Losentscheid ermittelt. Die Auslosung findet im Ligabüro statt.

2.1. Spielort

Das Pokalteam, welches bei der Auslosung zuerst ermittelt wurde ist das Heimteam. Die komplette Pokalrunde (bis auf das Finale) wird in den jeweiligen Gaststätten ausgespielt. Um eine Chancengleichheit im Finale sicherzustellen wird das Finale auf einen neutralen Spielort gespielt der vom Vorstand bestimmt wird.

3. Spielmodus

Es wird nach den Spielregeln des 1.EDV e.V. gespielt. Es gibt nur eine Spielbegegnung pro Pokalspieltag, also KEINE Hin- und Rückrunde. Im Falle eines Unentschiedens wird der letzte Block mit exakt den gleichen Spielern wiederholt. Sollte es danach immer noch unentschieden stehen, so wird der Sieger mittels Teamgame ermittelt.

3.1. Teamgame

Gespielt wird im Teamgame 501 Double Out League wobei immer zwei Spieler abwechselnd auf einen Zähler werfen. Die vier Spieler einer Mannschaft setzen sich aus den Spielern, die auf dem Spielberichtsbogen stehen, zusammen.

4. Preise

Es gibt keine Preisgelder im Pokal zu gewinnen. Der Gewinner der Pokalrunde erhält einen Pokal.