

# Spielregeln



## **Hinweis:**

**Aus Gründen der Lesbarkeit wird im Folgenden auf eine geschlechtsneutrale Formulierung verzichtet. Es sind jedoch immer beide Geschlechter im Sinne der Gleichbehandlung angesprochen.**

## **1. Begriffsdefinition**

### **1.1. Wurf (Throw)**

Alle Darts müssen nacheinander aus der Hand des Spielers auf das Board geworfen werden. Eine Wurfeinheit besteht aus drei Darts, ein Leg, Satz oder Match kann auch mit weniger als drei Darts beendet werden. Das Sportgerät wird für den nächsten Spieler durch Druck der Spielerwechsel-Taste freigegeben.

### **1.2. Leg**

Es besteht aus mehreren Würfen zum 501 Doppel Out.

### **1.3. Spiel**

Ist die Begegnung zweier Spieler oder Teams (nur im Pokal). Der Satz ist dann beendet, wenn die festgelegte Anzahl von Legs gewonnen wurde.

### **1.4. Match**

Ein Match ist die Begegnung von Mannschaften innerhalb einer Liga. Sieger eines Matches ist, wer die meisten der ausgetragenen Spiele für sich entschieden hat. Ein Unentschieden ist möglich.

## **2. Grundregeln**

### **2.1. Pfeile**

Es dürfen nur Darts mit Kunststoffspitzen verwendet werden, die ein Maximalgewicht von 18 Gramm nicht überschreiten (Toleranzen von maximal 5 % sind gestattet).

### **2.2. Sportgerät**

Das Gerät muss so stehen, dass die senkrechte Höhe von der Mitte des Bulls Eye bis zu einem Punkt auf dem Boden 173 cm beträgt. Dieser muss auf gleicher Höhe liegen, wie der Abwurfpunkt hinter der Standleiste (Linie). Zwischen den Dartautomaten Bull-Eye Mitte zu Bull-Eye Mitte muss mindestens 1 m Abstand gewährleistet sein und das Gerät muss 40 cm seitlich von der Wand entfernt aufgestellt sein. Sollten die Maße aus nachweislichen Baugegebenheiten nicht eingehalten werden können, kann eine Sondergenehmigung erteilt werden. Für den Ligabetrieb müssen pro Heimmannschaft zwei Automaten zur Verfügung gestellt werden.

### **2.3. Board**

Das Board muss mit einer Lichtquelle den Herstellervorgaben entsprechend ausgeleuchtet sein. Es ist verboten, die Segmente farblich auszutauschen.

### **2.4. Abwurflinie**

Die Abwurflinie (Leiste) ist in einem Abstand von 2,37m zum Board anzubringen.

### **2.5. Rechte**

Die Spieler haben das Recht eine Überprüfung der obigen Voraussetzungen zu verlangen. Evtl. Korrekturen müssen direkt vorgenommen werden. Reklamationen sind auf dem Spielberichtsbogen zu vermerken. Der Gastgeber hat dafür Sorge zu tragen, dass die Spielgeräte ligagerecht eingestellt sind.

# Spielregeln



## 3. Spielregeln

### 3.1.

Der Gastspieler eröffnet das Aufbullen.

Sieger ist, wer seinen Dart näher an der Boardmitte platziert. Das Aufbullen ist zu wiederholen, falls

- a.) beide Darts in gleichem Abstand zur Boardmitte
- b.) beide Darts im Single-Bull stecken
- c.) beide Darts im Bulls-Eye stecken.

Sollte der erste Spieler ein Bulls Eye oder Single Bull werfen, so ist er verpflichtet, den Dart herauszuziehen. Der Sieger beginnt das erste und das evtl. notwendige dritte Leg.

### 3.2.

Beide Spieler haben bei Beginn darauf zu achten, dass die geforderte Spielvariante gestartet wird und die beim Aufbullen ermittelte Reihenfolge eingehalten wird. Sollte die Spielvariante „Double Out“ versehentlich nicht abgedrückt sein oder ein Spieler auf einen falschen Zähler wirft, ist das Leg neu zu beginnen.

### 3.3.

Pro Wurf stehen drei Darts zur Verfügung.

### 3.4.

Ein Dart muss losgelassen werden, solange sich beide Füße hinter der Abwurflinie (Leiste) befinden und mindestens ein Fuß muss dabei auf dem Boden sein, sofern körperliche Gebrechen dies nicht unmöglich machen. (z. B. Rollstuhlfahrer). Wünscht ein Spieler seine Darts von einer Position aus zu werfen, die sich neben der Abwurflinie befindet, muss er sich hinter eine imaginäre Linie stellen, die sich auf gleicher Höhe mit der Abwurflinie befindet.

### 3.5.

Wenn ein Dart vor die Linie fällt, bevor der Arm in Wurfhaltung war, zählt dieser nicht als geworfen.

### 3.6.

Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angezeigte Punktzahl, auch dann, wenn der Dart aus dem Board fällt und keine Veränderung des Punktestandes erfolgen sollte. Zeigt ein Sportgerät fortlaufend falsche Punktzahlen an, muss die Begegnung an diesem Sportgerät abgebrochen werden. Der begonnene Satz wird nicht gewertet und muss an einem funktionierten Automaten neu gespielt werden.

### 3.7.

Wenn ein Dart vom Board abprallt, wird er als geworfen angesehen, egal ob Punkte dabei erzielt worden sind oder nicht. Dieser Dart darf nicht noch einmal geworfen werden. Ein Dart, der im Board steckt, aber nicht die elektronische Punktzählung auslöst, darf nicht manuell gezählt oder erneut geworfen werden. Dartautomat ist grundsätzlich Schiedsrichter. Dies gilt auch, wenn geworfen wird **bevor** die Lichtanzeige „Pfeil werfen“ aufleuchtet.

### 3.8.

Jeder Spieler ist dafür verantwortlich, dass er sich keine Punkte eindrückt. Ansonsten ist das Leg mit der vorherigen Punktzahl neu zu beginnen.

### 3.9.

**Die Grundlinie ist frei zu halten bis der Spieler, welcher geworfen hat, vom Board zurückgekehrt ist.**

# Spielregeln



## **4. Punkteählung**

### **4.1. Spiel-Art**

Bei allen Ligabegegnungen wird „501 Double Out, Best of Three“ gespielt, d. h. es wird mindestens mit einer einfachen Zahl begonnen und es kann nur mit einer doppelten Zahl beendet werden.

### **4.2. Bust-Regel**

Punktet ein Spieler mehr als er Rest hat, zeigt das Gerät wieder den vorherigen Punktestand an.

### **4.3. Ende**

Leg, Satz und Match ist dann zu Ende, wenn der Spieler die benötigte Zahl trifft.

## **5. Fouls**

Bei Foul ist der Spieler in Gegenwart seines Teams zu verwarnen. Bei weiterer Missachtung kann das Spiel abgebrochen werden. Ein Spielabbruch ist auf dem Berichtsbogen zu vermerken.

Je nach Schwere des Fouls erfolgt eine Strafe durch den Vorstand.

Fouls sind unter anderem:

- a.) unsportliches Verhalten
- b.) körperliche Übergriffe
- c.) ablenkendes Verhalten, während der Spieler wirft
- d.) mehrmaliges Übertreten der Abwurfline
- e.) absichtliche Verzögerung des Spiels
- f.) Missbrauch der Sportgeräte, Darts